

2002 P 126 Y + DE



19 BUNDESREPUBLIK  
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES  
PATENT- UND  
MARKENAMT

12 Patentschrift  
10 DE 199 21 024 C 2

51 Int. Cl. 7:  
H 04 N 5/775  
H 04 N 5/44  
A 63 F 13/00  
G 06 F 19/00

21 Aktenzeichen: 199 21 024.1-31  
22 Anmeldetag: 6. 5. 1999  
43 Offenlegungstag: 16. 11. 2000  
45 Veröffentlichungstag  
der Patenterteilung: 8. 3. 2001

DE 199 21 024 C 2

Innerhalb von 3 Monaten nach Veröffentlichung der Erteilung kann Einspruch erhoben werden

73 Patentinhaber:

Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE; Huber,  
Martin, 89331 Burgau, DE; Wistuba, Eberhard,  
89364 Rettenbach, DE

72 Erfinder:

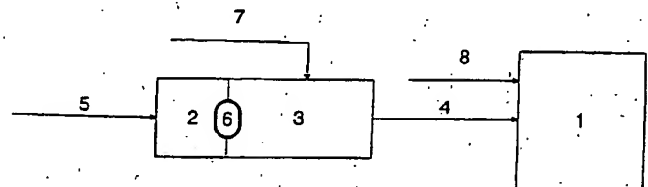
Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE

56 Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht  
gezogene Druckschriften:

DE 41 11 417 A1

54 Videospielanlage

57 Videospielanlage, mit einem Modul, das mit mindestens einer für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente (1, 2) mechanisch verbunden sowie gegen unbefugtes Entfernen gesichert ist und einen gegen unbefugtes Verstellen geschützten Zeitgeber umfaßt, der nach Ablauf einer einstellbaren Nutzungszeit die Nutzung der Anlage unterbricht, dadurch gekennzeichnet, daß das Modul (3) in einer Datenübertragungsleitung (4) der für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente (1, 2) liegt.



DE 199 21 024 C 2

BEST AVAILABLE COPY